

Правила игры

МОСКВА-ПАРИЖ



Игра «Москва–Париж» предлагает вам погрузиться в захватывающее железнодорожное путешествие по культурным центрам Европы — от Москвы до Парижа, от Рима до Берлина.

Прокладывайте уникальный маршрут, играйте карты вагонов, следите за действиями соперников, и тот, кто посетит больше всего городов, будет объявлен победителем.

Состав игры

① 88 карт вагонов:



② 16 карт действий:



3 16 карт городов:

Столицы



Города



4 2 особенные карты городов:

Стамбул

Родной город



5 Правила игры

Подготовка к игре

Перед началом партии определите первого игрока. Им становится тот, кто последним был на железнодорожном вокзале.

Первый игрок объединяет все карты вагонов и все карты действий, тщательно перемешивает их и сдаёт каждому участнику партии (включая себя) 5 карт лицевой стороной вниз. Игроки берут полученные карты на руки, скрывая от других. Оставшиеся карты вагонов и действий кладутся единой стопкой лицевой стороной вниз в центре стола, чтобы каждый имел к ним доступ.

Затем первый игрок тщательно перемешивает карты городов и кладёт стопкой рядом с картами вагонов и действий, тоже лицевой стороной вниз. Следующим действием он выкладывает в столбик лицевой стороной вверх 4 карты городов. Каждый столбик образует городскую линию. В неё справа и слева от карты города будут выкладываться карты вагонов.

Подробный пример стартового расклада изображён на стр. 6.

Первый игрок начинает партию.

Ход игры Действие

В свой ход игрок должен совершить одно из четырёх действий:

- 1 *Выложить 1 карту вагона в городскую линию справа или слева от карты города и взять 1 карту.*

В городской линии все карты вагонов должны быть разные. Другими словами, в городскую линию нельзя выложить карту вагона, если аналогичная карта вагона в этой линии уже имеется.

Количество выложенных карт вагонов в городской линии (справа и слева от карты города)

не должно превышать значение предельного количества вагонов на карте города.

Карта города

Предельное количество вагонов в городской линии



Победные очки

Флаг страны

ЕСЛИ СТОПКА ВАГОНОВ И ДЕЙСТВИЙ ЗАКОНЧИЛАСЬ, ПЕРЕТАСУЙТЕ СБРОС И СФОРМИРУЙТЕ ИЗ НЕГО НОВУЮ СТОПКУ.

2 *Сыграть 1 карту действия и взять 1 карту.* Эффекты карт действий подробно описаны на последней странице правил.

Если в результате розыгрыша карты действия были сброшены прилегающие к городу карты вагонов, оставшиеся карты вагонов этой городской линии сдвигаются к городу.

Сыгранная карта действия отправляется в стопку сброса.

3 *Выложить перед собой 1 карту вагона.* Перед игроком не может быть выложено более 4 карт вагонов.

В отличие от городских линий, перед игроком *могут* быть выложены карты одинаковых вагонов.

4 *Вернуть на руку выложенную перед собой 1 карту вагона.*

**СЛЕДИТЕ ЗА КОЛИЧЕСТВОМ КАРТ!
В ЛЮБОЙ МОМЕНТ ИГРЫ СУММА КАРТ ПЕРЕД ИГРОКОМ И НА ЕГО РУКЕ ДОЛЖНА РАВНЯТЬСЯ 5.**

Стартовый расклад для 3 игроков

Стопка карт городов



Стопка сброса



Стопка карт вагонов и действий



Карты городов



Игрок ①



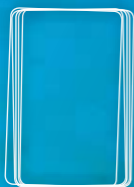
Игрок ②



Игрок ③

Игровой расклад для 3 игроков

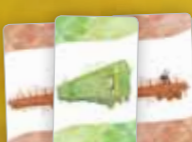
Стопка карт городов



Стопка сброса



Стопка карт вагонов и действий



Игрок ①



Игрок ②



Игрок ③

Городская линия

На столе

На руке

Получение карты города

В конце своего хода после совершения любого действия вы можете получить карту города в том случае, если все карты в его городской линии полностью совпадают с некоторыми или всеми картами перед вами. Получив карту города, сбросьте все карты вагонов этой городской линии и аналогичные карты вагонов, лежащие перед вами. Складывайте полученные карты городов рядом с собой отдельной стопкой лицевой стороной вверх — вы можете всегда их просматривать, равно как и ваши соперники. После получения карты города доберите из колоды карты, чтобы суммарно перед вами на столе и на вашей руке оказалось 5 карт. На место взятой карты города выложите новую карту из стопки городов. Затем право хода передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

Конец хода

После совершения действия (и получения карты города, если возможно) право хода передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

СТУПОР

В СЛУЧАЕ ЗАЦИКЛИВАНИЯ ИГРЫ — ПОВТОРА ХОДОВ БЕЗ КАКОГО-ЛИБО ПРОГРЕССА, ПОСЛЕ ТОГО КАК КАЖДЫЙ ИГРОК СДЕЛАЕТ ВТОРОЙ ПОВТОРНЫЙ ХОД, ВСЕ СБРАСЫВАЮТ КАРТЫ С РУК. ТАКЖЕ СБРАСЫВАЮТСЯ КАРТЫ ВАГОНОВ ПЕРЕД ИГРОКАМИ И КАРТЫ ВАГОНОВ ИЗ ГОРОДСКИХ ЛИНИЙ. КАРТЫ ГОРОДОВ ОСТАЮТСЯ НА СВОИХ МЕСТАХ. ПОСЛЕ ЭТОГО КАЖДЫЙ ИГРОК ПОЛУЧАЕТ НА РУКУ 5 НОВЫХ КАРТ, И ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ.

Окончание игры

Партия заканчивается, когда колода городов исчерпалась и на столе осталось 3 или меньше карт городов. После этого игроки переходят к подсчёту очков.

Подсчёт очков и определение победителя

После окончания партии каждый игрок суммирует очки с полученных им карт городов, затем откладывает в сторону по карте города каждой страны и прибавляет к получившейся сумме очков количество оставшихся перед ним карт городов (т. е. по очку за каждый повторяющийся флаг на картах городов).

ПРИМЕР: игрок в ходе партии получил следующие карты городов:



Его результат: 5 очков за карты городов и 2 дополнительных очка за повторяющиеся флаги. Итого 7 очков.

В случае равенства очков претенденты сравнивают количество полученных карт столиц. Игрок с наибольшим количеством карт столиц побеждает. Если ничья сохраняется, претенденты сравнивают количество полученных карт городов. Игрок с наибольшим количеством карт городов побеждает. Если и после этого сохраняется ничья, то претенденты делят победу.

Командная игра

Если вы играете вчетвером, то можете разделиться на две команды — союзники должны сидеть через одного. В таком случае перед финальным подсчётом очков игроки одной команды складывают вместе полученные ими карты городов.

Особенные карты городов: «Стамбул» и «Родной город»

Стамбул

Путешествуйте по знаменитому маршруту поезда-люкс «Восточный экспресс» — от Парижа до Стамбула.



Карта Стамбула отличается от других карт городов тем, что приносит получившему её игроку три победных очка, а так как других турецких городов в игре нет, очков за повторяющиеся флаги эта карта принести не может. Замешайте её в стопку городов перед началом партии (если захотите).

Родной город



На этой карте города вы можете написать название собственного города и дорисовать соответствующий флаг, после чего ввести её в игру вместе с другими картами городов (если захотите).

Создатели игры

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Автор игры: Евгений Никитин

Общее руководство:

Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Иллюстрации и дизайн: Екатерина Колосовская

Текст правил и редакция: Александр Киселев

Дизайн и вёрстка: Иван Сухой

Коррекция: Ольга Португалова

Тестировщики:

Кирилл Перетягко, Татьяна Данилова,
Екатерина Кабанова, Сергей Градецкий,
Олег Зубин, Виталий Семёнов,
Ольга Семёнова, Татьяна Кулакова,
Павел Ушаков, Марина Егорова,
Алексей Осипов, Святослав Рогов,
Юрий Журавлёв, Влад Чопоров,
Максим Стешенко, Дмитрий Дрёмов,
Наталья Тележкина и многие другие

Вопросы издания игр:

Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность

выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил,
компонентов и иллюстраций игры
без разрешения правообладателя запрещены.

© 2014 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.



Играть интересно

Карты действий

- 1** Вы можете поменять местами друг с другом 2 любые карты вагонов в игровой зоне (карты в городских линиях и перед игроками). В одной городской линии не может оказаться 2 карты одинаковых вагонов.
- 2** Вы можете сбросить 2 любые карты вагонов, находящиеся в разных городских линиях друг над другом. Нельзя сбросить меньше 2 карт.
- 3** Вы можете сбросить 3 любые карты вагонов, находящиеся в разных городских линиях друг над другом. Нельзя сбросить меньше 3 карт.
- 4** Вы можете поменять 1 карту вагона перед собой на любую 1 карту вагона перед игроком справа или игроком слева. Игрок, с которым вы поменялись картами, может таким же образом поменяться картами со своим вторым соседом и так далее, пока ваш второй сосед не совершит обмен картами. Игрок, сыгравший эту карту действия, меняется картами всего один раз. В случае, если игрок отказывается дальше меняться картами вагонов, эффект карты действия прерывается.
- 5** Вы можете сбросить карту города вместе со всеми картами вагонов из его городской линии. Сброшенная карта города в игру не возвращается.

